

# サンドキャッスルTRPGキャラクターシート

キャラクター名: \_\_\_\_\_ プレイヤー名: \_\_\_\_\_

レベル: \_\_\_\_\_ xp(lv-0) ○ (lv-1) ○○ (lv-2) ○○○ (lv-3) ○○○○ (lv-4) ○○○○○ (lv-5)

亜種: \_\_\_\_\_ 戦闘様式: \_\_\_\_\_

## 能力値

	基礎	亜種	完成	防具 ペナルティ
(筋)筋力				XXXXX
(敏)敏捷力				
(耐)耐久力				XXXXX
(知)知覚力				
(意)意志力				XXXXX
(体)体現力				XXXXX

## 副能力値

bab	/	抵抗	
得意 攻撃		青赤	
		緑黄	
db		橙紫	
割り込み 行動		ヘックス	
最大 hp		現在の hp	
最大 pp		現在の pp	

## 防具と防御

身につけている防具: \_\_\_\_\_

移動力: \_\_\_\_\_

防御: \_\_\_\_\_ = 10 + (\_\_\_\_\_ 敏) + (\_\_\_\_\_ db)  
+ (\_\_\_\_\_ 防具) + (\_\_\_\_\_ 盾)

## 技能 (+lv)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

(第3の技能は人間ののみ)

## ギルド

\_\_\_\_\_ 名声: \_\_\_\_\_

## 武器と攻撃

武器	攻撃 ボーナス	射程 (近接, 8m, 24m)	ダメージ (色)	両手/ 片手	質量 (kg)

エネルギー爆発またはヘックスのTN: \_\_\_\_\_ 魔力片の色: \_\_\_\_\_

## 持ち歩いているアイテムの場所

右肩	左肩
右手	左手
右足	左足

## 矢筒 (矢20本)

□□□□ □□□□  
□□□□ □□□□

## 通貨

\_\_\_\_\_ c \_\_\_\_\_ p

延べ棒など \_\_\_\_\_ kg

**サンドキャッスルTRPGキャラクターシート(裏)**  
 キャラクター名: \_\_\_\_\_ プレイヤー名: \_\_\_\_\_  
 亜種: \_\_\_\_\_ 戦闘様式: \_\_\_\_\_

**ベルトポーチの中身 □**  
**会計2kgまで**

アイテム	質量(kg)

**□肩掛け袋(7kg)または  
□背負い袋(15kg)の中身**

アイテム	質量(kg)

**一般行動**

行動	種類	コスト
急ぐ	主	
移動	副	
落とす	軽	
かばう	割	1 pp
攻撃	主	
支援	主	
乗騎/車両の制御	副または主	
待機	主行動を遅らせる	
出す・しまう	副	
乗る・降りる	副	
離れ際の一撃	割	
物体操作	副または主	

**ストライカー特殊行動**

行動	種類	コスト
足止め	割	
カウンター攻撃	割	
返し刀	副	
強打	主	1 pp
報復攻撃	割	1 pp

**ハリアー特殊行動**

行動	種類	コスト
エネルギー散逸	反	1 pp
俊足	割	
追走	割	
便乗攻撃	割	
一撃離脱	割	

**エネルギー特殊行動**

行動	種類	コスト
エネルギー散逸	反	1 pp
エネルギー射撃	主	1~lv pp
エネルギー盾	主または割	1~lv pp
エネルギー爆発	主	1~lv pp
拡散射撃	主	1~lv pp
魔力片創造	副	

**ヘクサー特殊行動**

行動	種類	コスト
パワー消散	主	1 pp
ヘックス 移動低下ヘックス 攻撃弱体ヘックス 複数攻撃弱体ヘックス 複数防御軟化ヘックス 防御軟化ヘックス	副	
ヘックス破り	割	